

УЧЕБНЫЙ ПЛАН БАЗОВОГО ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

09.03.04 Разработка Программно-Информационных Систем

1 курс		2 курс		3 курс		4 курс	
1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр	7 семестр	8 семестр
Введение в математический анализ	Многомерный анализ, интегралы и ряды	Элементы дифференциальных уравнений	Гармонический анализ	Язык программирования (Выбор) Программирование на Rust Программирование на языке Go	Архитектура и дизайн ПО (High Load)	Информационная безопасность	Управление ИТ-проектами и продуктами
Аналитическая геометрия	Линейная алгебра	Теория вероятностей	Математическая статистика		Инженерные требования к ПО	Soft Skills	Блок дисциплин по выбору 9 (2 из 7)
Дискретная математика	Математическая логика и теория алгоритмов	Формальные языки и сложность вычислений	Цифровизация физических процессов	Основы машинного обучения	Блок дисциплин по выбору 5 (1 из 3)	Методология научных исследований	Иностранный язык
Введение в программирование и алгоритмы	Алгоритмы и сруктуры данных	Цифровизация физических процессов	Сетевые технологии	Введение в технологии DevOps	Блок дисциплин по выбору 6 (1 из 3)	Блок дисциплин по выбору 8 (2 из 7)	Историко-филосовские дисциплины (блок по выбору)
Практикум по программированию и алгоритмам	Практикум по алгоритмам и структурам данных	Алгоритмы и структуры данных	Основы машинного обучения	Теория Информации	Блок дисциплин по выбору 7 (1 из 3)	Иностранный язык	Проектный практикум
Инструменты разработчика	Программирование на Python	Практикум по алгоритмам и структурам данных	Язык программирования (продолжение) Многопоточная синхронизация C++ Многопоточная синхронизация Java	Блок дисциплин по выбору 3 (1 из 3)	Прикладная физическая культура		
Язык программирования (отбор) Программирование на языке C++ Программирование на языке Java	Фронтенд-разработка	Базы данных	Блок дисциплин по выбору 2 (1 из 3)	Блок дисциплин по выбору 4 (1 из 3)	Иностранный язык	Историко-филосовские дисциплины (блок по выбору)	Проектный практикум
Иностранный язык	Программирование на языке C++ Программирование на языке Java	Блок дисциплин по выбору 1 (1 из 3)	Иностранный язык	Иностранный язык	Прикладная физическая культура	Экономика	
Физическая культура	Иностранный язык	Иностранный язык	Прикладная физическая культура	Прикладная физическая культура	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум
Безопасность жизнедеятельности	Прикладная физическая культура	Прикладная физическая культура	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	
Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум	Проектный практикум
				Итоговый экзамен по математике			Итоговый экзамен по специализации
							ГИА, ВКР

Легенда

- Курс МФТИ
- Курс Яндекс
- Курс МТС
- Курс Сбер
- Курс 1С
- Предметы по выбору
- Проекты
- Общеуниверситетский курс

УЧЕБНЫЙ ПЛАН БАЗОВОГО ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

09.03.04 Разработка Программно-Информационных Систем



1 курс		2 курс		3 курс		4 курс	
1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр	7 семестр	8 семестр
		Блок дисциплин по выбору 1 (1 из 3) ■ Низкоуровневое программирование ■ Разработка облачных решений ■ Веб-разработка	Блок дисциплин по выбору 2 (1 из 3) ■ Вычисления на графических процессорах при помощи C++/CUDA ■ Ядро Linux ■ Мобильная разработка. Часть 1	Блок дисциплин по выбору 3 (1 из 3) ■ Технологии баз данных. Часть 1 ■ Основы дизайна и UX/UI проектирование ■ Методы оптимизации	Блок дисциплин по выбору 5 (1 из 3) ■ Инфраструктура машинного обучения ■ Современные методы DevOps ■ Разработка средств разработки	Блок дисциплин по выбору 8 (2 из 7) ■ Компьютерное зрение ■ Компьютерные сети в промышленном ПО ■ Криптография. Часть 1 ■ Генеративные модели ■ Проектирование корпоративной архитектуры ■ Корпоративные хранилища данных ■ Разработка ИИ-агентов	Блок дисциплин по выбору 9 (2 из 7) ■ Технологии Big Data ■ Символьный ИИ ■ Криптография. Часть 2 ■ Прикладные задачи машинного обучения ■ Логика и критическое мышление ■ Компьютерная графика ■ Эксплуатация моделей машинного обучения
		Факультативы ■ Python продвинутый уровень ■ Программная инженерия вычислительных систем с использованием C++	Факультативы ■ Программная инженерия вычислительных систем с использованием C++	Блок дисциплин по выбору 4 (1 из 3) ■ Разработка распределённых систем ■ Прикладная статистика и анализ временных рядов ■ Мобильная разработка. Часть 2	Блок дисциплин по выбору 6 (1 из 3) ■ Обработка естественного языка ■ Разработка на GPU ■ Мобильная разработка. Часть 3	Историко-философские дисциплины (1 из 3) ■ История России: история и философия науки и технологий ■ История России: история и философия культуры ■ История России: философские проблемы взаимодействия России и мира	Историко-философские дисциплины (продолжение) ■ История России: история и философия науки и технологий ■ История России: история и философия культуры ■ История России: философские проблемы взаимодействия России и мира

Легенда

■ Курс МФТИ

■ Курс Яндекс

■ Курс МТС

■ Курс Сбер

■ Курс 1С

■ Проекты

■ Общеуниверситетский курс