Регламент Соревнования Standoff x МФТИ

1. Общие положения

Соревнование Standoff x МФТИ состоит из отборочного этапа и финала.

На отборочном этапе участники соревнуются индивидуально на платформе Standoff 365 и набирают баллы за реализацию критических событий (далее - КС). До начала отбора каждый участник должен быть заявлен в составе команды. После завершения отбора индивидуальные результаты участников объединяются в командный рейтинг.

В финал проходят до 20 команд с наибольшим результатом. В финале участники совместно выполняют задания в составе своих команд.

2. Расписание

Дата	Этап
16 октября	Начало регистрации
30 октября	Окончание регистрации и фиксация составов команд
2 ноября	Онбординг-вебинар
3 ноября, 10:00	Начало отборочного этапа
4 ноября, 18:00	Окончание отборочного этапа
15 ноября, 10:00-18:00	Финал
17 ноября	Подведение итогов и награждение

Отборочный этап проходит непрерывно с 10:00 7 ноября до 18:00 8 ноября и на ночь не приостанавливается. В ночное время техническая поддержка недоступна.

3. Регистрация и состав команды

Чтобы участвовать в Соревновании, нужно:

1. **Подать заявку через свой вуз** в порядке, который определит вуз. В заявке указываются вуз, название и состав команды, капитан, а также контактные данные участников.
2. **Зарегистрироваться на standoff365.com** или использовать уже существующую учетную запись. Каждый участник регистрируется самостоятельно и получает собственный никнейм на платформе.
3. **Заполнить форму Соревнования на лендинге:** mipt.stf365.com. Каждый участник заполняет форму самостоятельно и указывает ФИО, вуз, название команды и свой никнейм на Standoff 365.

Название команды и ее состав на лендинге должны совпадать с заявкой, поданной через вуз. Один участник может быть заявлен только в одной команде.

В команде может быть от 1 до 5 участников. Рекомендуем формировать команды из пяти человек, особенно с учетом формата финала. После окончания регистрации 30 октября состав фиксируется и изменить его будет нельзя.

Капитан указывается в заявке вуза. На Standoff 365 и на лендинге каждый участник регистрируется самостоятельно.

4. Формат отборочного этапа

Отборочный этап проходит на текущем полигоне Standalone платформы Standoff 365. Организаторы заранее определят несколько узлов инфраструктуры и КС, результаты по которым будут учитываться в отборе.

Перечень зачетных заданий становится доступен с началом отбора - 7 ноября в 10:00.

Каждый участник проходит отбор индивидуально: самостоятельно выполняет задания, получает и сдает флаги и набирает баллы.

Участники одной команды также проходят отбор индивидуально.

5. Задания и начисление баллов

В зачет входят только КС, которые организаторы определили для Соревнования.

Для подтверждения реализации КС необходимо получить предусмотренный заданием флаг и сдать его на портале Standoff 365. Проверка выполняется автоматически.

Стоимость каждого КС фиксирована и не зависит от очередности или времени сдачи.

Если участник реализовал одно из зачетных КС до начала отбора, полученные за него баллы также учитываются в результате Соревнования. Повторно выполнять такое задание не требуется.

Баллы за найденные и сданные уязвимости, не являющиеся установленными организаторами КС, в результат отбора не входят.

Индивидуальный результат участника равен сумме баллов за все зачетные КС, которые он реализовал.

6. Формирование командного рейтинга

После завершения отбора индивидуальные результаты участников объединяются по командам, указанным при регистрации.

Результат команды определяется по сумме трех лучших индивидуальных результатов:

- если в команде один участник - учитывается его результат;
- если в команде два участника - сумма результатов обоих;
- если в команде от трех до пяти участников - сумма трех лучших результатов.

Результаты четвертого и пятого участников в командную сумму не входят. При этом, если команда проходит в финал, участвовать в нем может весь заявленный состав команды - до пяти человек. Ограничение до трех участников используется только для расчета результата на отборочном этапе.

Если несколько участников одной команды набрали одинаковое количество баллов и претендуют на последнее место в зачетной тройке, в зачет включается тот, кто раньше достиг этого индивидуального результата.

Например, если результаты участников команды составляют 45 000, 40 000, 40 000 и 40 000 баллов, в командный зачет войдет результат 45 000 баллов и результаты двух участников с 40 000 баллов, которые раньше остальных достигли этой суммы.

Для определения времени используется время приема платформой последнего флага, сформировавшего индивидуальный результат участника.

Если зачетное КС было реализовано до начала отбора, учитывается фактическое время его первоначальной сдачи.

7. Определение мест при равенстве баллов

Если несколько команд набрали одинаковое количество командных баллов, их места определяются последовательно:

1. **По результату третьего зачетного участника.** Выше располагается команда, у которой этот результат больше. Если в команде меньше трех участников, результат отсутствующего участника считается равным 0.
2. **По результату второго зачетного участника.**
3. **По результату первого зачетного участника.**
4. **По времени достижения итогового командного результата.**

При полном равенстве индивидуальных результатов выше располагается команда, которая раньше достигла своей итоговой суммы.

Временем достижения итогового командного результата считается время приема платформой последнего флага, который сформировал один из трех индивидуальных результатов, вошедших в командную сумму.

Для КС, реализованных до начала отбора, используется время их первоначальной сдачи.

8. Выход в финал и состав команды

После завершения отбора организаторы формируют командный рейтинг. В финал проходят до 20 команд, занявших наиболее высокие места в рейтинге.

Список финалистов публикуется после проверки результатов. Подведение итогов может занять некоторое время после завершения отборочного этапа 8 ноября в 18:00.

Если команда отказывается от участия в финале или не подтверждает участие в установленный срок, ее место может быть передано следующей команде в рейтинге.

В финале участвует тот же состав команды, который был зафиксирован 30 октября. После окончания регистрации менять участников нельзя.

9. Финал

Финал проводится 15 ноября с 10:00 до 18:00.

В финале участники совместно выполняют задания в составе команды и могут распределять задачи между собой.

Подробные условия финала, инфраструктура, порядок начисления баллов и определения победителей сообщаются участникам отдельно.

Подведение итогов и награждение пройдут 17 ноября.

10. Онбординг

6 ноября для зарегистрированных участников проводится онбординг-вебинар.

Организаторы расскажут:

- как пользоваться платформой Standoff 365;
- как получить доступ к инфраструктуре;
- где найти зачетные задания;
- как получить и сдать флаг;
- как начисляются баллы;
- как формируется командный рейтинг;
- куда обращаться при технических проблемах.

11. Материалы и правила Standoff 365

Перед началом Соревнования рекомендуем ознакомиться со справочными материалами:

- Гайд для новичков
- Справочный центр Standoff 365
- Настройка профиля
- Как заработать баллы
- Автоматическая проверка флага
- Решение проблем
- Что нельзя делать

В справочном центре описаны общие механики Standoff 365. Если они отличаются от правил настоящего Соревнования, применяются положения этого регламента.

Во время Соревнования запрещается:

- передавать свою учетную запись Standoff 365 другому лицу или использовать чужую;
- передавать другому лицу индивидуальные реквизиты доступа к инфраструктуре;
- предоставлять другому лицу удаленное управление своей сессией;
- передавать другим участникам флаги и готовые решения зачетных заданий во время отборочного этапа;

- вмешиваться в инфраструктуру или сессии других участников;
- атаковать ресурсы, которые не входят в область проведения Соревнования;
- намеренно нарушать работоспособность платформы Standoff 365;
- использовать несколько учетных записей одним участником для искусственного увеличения результата;
- совершать другие действия, запрещенные правилами Standoff 365.

Участники могут использовать доступные им программные и справочные инструменты, если это не нарушает правила Соревнования.

12. Проверка результатов и нарушения

Организаторы вправе проверять результаты и техническую активность участников при подозрении на нарушение правил и запрашивать дополнительные пояснения.

В зависимости от нарушения организаторы могут не учитывать отдельный результат, аннулировать баллы участника, пересчитать результат команды или дисквалифицировать участника или команду.

13. Технические проблемы

При возникновении технической проблемы необходимо обратиться в официальный канал поддержки Соревнования.

Инфраструктура остается доступной непрерывно в течение всего отборочного этапа, однако ночью техническая поддержка не работает. Обращения, поступившие в это время, будут рассмотрены после возобновления работы поддержки.

Проблемы с оборудованием или интернет-соединением участника, а также более позднее начало выполнения заданий не являются основанием для продления отбора или пересчета результата.

14. Решения организаторов

Организаторы вправе уточнять положения регламента до начала Соревнования, если это необходимо по техническим или организационным причинам. Существенные изменения публикуются в официальных каналах Соревнования.

В ситуациях, которые прямо не описаны в регламенте, окончательное решение принимают организаторы Соревнования Standoff x МФТИ.